

Všeobecné pravidlá súťaže

1. Organizátor a Spoluorganizátori Súťaže

- 1.1. Organizátorom Súťaže s názvom „Kozmix Travel“ (ďalej len „Súťaž“) je spoločnosť AGEMSOFT a.s. so sídlom Rigeleho 1, 811 02 Bratislava, zapísaná v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I, oddiel Sa, vložka č.: 2374/B (ďalej len „Organizátor“). Organizátor túto Súťaž organizuje v spolupráci s partnermi Organizátora, ktorými sú spoločnosť Slovak Telekom, a.s., so sídlom Bajkalská 28, 817 62 Bratislava, IČO: 35 763 469, zapísaná v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I, oddiel: Sa, vložka č.: 2081/B (ďalej len „Spoluorganizátor“) a Nezisková organizácia EDULAB, so sídlom Rigeleho 1, 811 02 Bratislava – Staré mesto, zapísaná na Obvodnom úrade Bratislava, pod registračným číslom: OVVS-10922/376/2012-NO (ďalej len „Spoluorganizátor“).
- 1.2. Organizátor vydáva tieto Všeobecné pravidlá Súťaže (ďalej len „Pravidlá“).
- 1.3. Účelom Súťaže je popularizácia moderných vzdelávacích technológií.
- 1.4. Cieľom Súťaže je podpora používania digitálneho vzdelávacieho obsahu určeného pre žiakov prvého stupňa základných škôl, ktorý sa nachádza na portáli www.kozmix.sk a podpora projektu Moja prvá škola (www.mojaprvaskola.sk). Projekt Moja prvá škola je zameraný na rozvoj pedagogických kompetencií učiteľov prvého stupňa základných škôl. Hlavnými prostriedkami tohto projektu sú semináre, metodická príručka pre digitálny vzdelávací obsah, súťaže a rôzne iné spôsoby komunikácie určené pedagógom prvého stupňa základných škôl.

2. Trvanie Súťaže

- 2.1. Doba trvania Súťaže je od 16.5.2016 do 28.2.2017.
- 2.2. Súťaž pozostáva z 8. súťažných kôl, pričom každé kolo je v trvaní jedného kalendárneho mesiaca. Začiatok každého súťažného kola je o 00:00:01 hod/min/sek prvého dňa a jeho uzávierka je o 23:59:59 hod/min/sek posledného dňa príslušného kalendárneho mesiaca s výnimkou mesiacov počas letných prázdnin.

Harmonogram súťažných kôl:

1. Súťažné kolo – začína 16.5.2016 a končí 31.5.2016
2. Súťažné kolo - začína 1.6.2016 a končí 30.6.2016
3. Súťažné kolo - začína 1.9.2016 a končí 30.9.2016
4. Súťažné kolo - začína 1.10.2016 a končí 31.10.2016
5. Súťažné kolo - začína 1.11.2016 a končí 30.11.2016
6. Súťažné kolo - začína 1.12.2016 a končí 31.12.2016
7. Súťažné kolo - začína 1.1.2017 a končí 31.1.2017
8. Súťažné kolo - začína 1.2.2017 a končí 28.2.2017

3. Účastníci Súťaže

- 3.1. Účastníkom Súťaže môže byť učiteľ prvého stupňa základnej školy (ďalej len „Účastník“), ktorý je zapojený v projekte [Moja prvá škola](http://www.mojaprvaskola.sk) (ďalej len „Projekt“).
- 3.2. Účastník bude o Súťaži vopred informovaný a oboznámený prostredníctvom e-mailu, telefonického rozhovoru alebo poštovou zásielkou.
- 3.3. Účastníkmi Súťaže nemôžu byť zamestnanci v hlavnom pracovnom pomere Organizátora a Spoluorganizátorov a ich blízke osoby v zmysle ust. § 116 zákona č. 40/1964 Zb. Občiansky zákonník v znení neskorších predpisov. Ak sa preukáže, že výherca súťaže je touto osobou, nemá právny nárok na výhru a výhra zostáva k dispozícii Organizátora.
- 3.4. Súťažiaci svojou účasťou v súťaži:
 - a) vyhlasuje, že je občanom SR;
 - b) vyhlasuje, že všetky údaje a skutočnosti, ktoré uviedol v súvislosti so Súťažou sú úplné a pravdivé, berie na vedomie, že v prípade, ak by tieto údaje a skutočnosti neboli úplné a pravdivé, zodpovedá v plnom rozsahu za škodu, ktorú týmto neúplnými a nepravdivými údajmi a skutočnosťami spôsobí a zaväzuje sa takúto škodu v plnom rozsahu nahradiť.

4. Podmienky Súťaže

- 4.1. **Základnými podmienkami Súťaže pre každého Účastníka sú:**
 - a) Byť zaregistrovaný v projekte Moja prvá škola – uvedené v odseku 4.2. tohto článku.
 - b) Mať vytvorený prístup na portál www.kozmix.sk - uvedené v odseku 4.3. tohto článku.
 - c) Vytvoriť hracie úlohy pre žiakov na portáli www.kozmix.sk - uvedené v odseku 4.4. tohto článku.
- 4.2. **Registrácia v projekte Moja prvá škola**

Základnou podmienkou Súťaže je registrácia Účastníka v Projekte, to znamená, že každý Účastník musí byť evidovaný v databáze Účastníkov Projektu.

Priebeh registrácie je nasledovný:

Spoluorganizátor, Nezisková organizácia EDULAB, zašle základným školám zásielku tzv. Uvítací balík, ktorá bude

okrem iného obsahovať informácie o Súťaži a základné inštrukcie potrebné k registrácii do Projektu. Riaditeľ základnej školy alebo ním poverená osoba (administrátor) zaregistruje školu a následne učiteľ/a/učiteľ/ov prvého stupňa základnej školy do projektu [Moja prvá škola](#) na základe priložených inštrukcií. Každému zaregistrovanému učiteľovi bude odoslaný informačný e-mail s informáciami o Projekte a o seminároch Projektu. Následne bude každý zaregistrovaný učiteľ prvého stupňa základnej školy evidovaný v databáze Účastníkov Projektu. Všetky informácie o Projekte sa nachádzajú na stránke [www.mojaprvaskola.sk](#)

4.3. **Vytvorený prístup na portáli [www.kozmix.sk](#)**

Každému Účastníkovi, ktorý je zaregistrovaný v Projekte bude po odsúhlasení podmienok účasti v Projekte zaslaný e-mail potrebný k dokončeniu registrácie na portál [Kozmix](#). Až po kliknutí na unikátnu linku, vyplnení potrebných údajov a jej odoslania, bude Účastníkovi doručený privítací e-mail s prihlasovacími údajmi na portál [www.kozmix.sk](#)

4.4. **Tvorba hracích úloh pre žiakov na portáli [www.kozmix.sk](#)**

Každý Účastník Súťaže vytvorí minimálne 10 hracích úloh na portáli [Kozmix](#) za každé súťažné kolo zvlášť. Tieto úlohy sú určené pre žiakov prvého stupňa. Manuál pre tvorbu úloh sa nachádza na portáli [Kozmix](#) vo forme videomanuálu. Pod pojmom hracia úloha sa rozumie akákoľvek vybraná lekcia na uvedenom portáli, takže 1 hracia úloha predstavuje 1 vybranú lekciu z portálu. Ku každej hracej úlohe je automaticky vygenerovaný prístupový kód potrebný k riešeniu danej úlohy. Účastník sprístupní (aspoň na 3 mesiace) každú hraciu úlohu minimálne 10 žiakom. Žiaci riešia hracie úlohy na portáli [Kozmix](#) kliknutím na časť Úlohy a zadaním prístupového kódu (za každú hraciu úlohu zvlášť) bez potreby prihlásenia sa na uvedený portál.

Zhrnutie:

Minimálny počet hracích úloh musí byť 10 a každá úloha musí byť vyriešená aspoň 10 žiakmi. Keďže ide o kvantitatívne orientovanú Súťaž, snahou Účastníka by malo byť **vytvorenie čo najväčšieho počtu hracích úloh v každom súťažnom kole zvlášť**.

5. **Vyhodnotenie Súťaže**

5.1. Každý Účastník Súťaže, ktorý splní podmienky Súťaže stanovené v článku 4. týchto Pravidiel, bude zaradený do hodnotenia Súťaže, teda:

- je evidovaný v databáze účastníkov Projektu a zároveň,
- vykoná registráciu na portál [Kozmix](#) a zároveň,
- vytvorí a sprístupní minimálne 10 hracích úloh počas každého súťažného kola, pričom každú úlohu musí vyriešiť aspoň 10 žiakov a zároveň.

5.2. Priebeh hodnotenia Súťaže bude nasledovný:

- Súťaží sa za každé súťažné kolo zvlášť, teda každý kalendárny mesiac uvedený v odseku 2.2. týchto Pravidiel.
- Každému Účastníkovi Súťaže, ktorý splní podmienky Súťaže uvedené v článku 4. týchto Pravidiel a je zaradený do hodnotenia Súťaže podľa podmienok uvedených v odseku 5.1. tohto článku, sa sčítajú všetky ním vytvorené úlohy za dané súťažné kolo. Účastník s najväčším počtom vytvorených úloh za súťažné kolo vyhráva Hlavnú výhru pre dané súťažné kolo uvedenú v odseku 6.1. týchto Pravidiel.
- Každý Účastník Súťaže, ktorý splní podmienky Súťaže uvedené v článku 4. týchto Pravidiel a je zaradený do hodnotenia Súťaže podľa podmienok uvedených v odseku 5.1. tohto článku, získa výhru uvedenú v odseku 6.2. týchto Pravidiel.
- Účastníci Súťaže (okrem výhercu hlavnej výhry), ktorí splnili podmienky Súťaže uvedené v článku 4. týchto Pravidiel a sú zaradení do hodnotenia Súťaže podľa podmienok uvedených v odseku 5.1. tohto článku, budú zaradení do náhodného žrebovania o 10 výhier uvedených v odseku 6.3. a o jednu výhru uvedenú v odseku 6.4. týchto Pravidiel.
- Výsledky vyhodnotenia každého súťažného kola budú zverejnené na stránke [Moja prvá škola](#) najneskôr do 5 dňa nasledujúceho mesiaca po každom súťažnom kole.

5.3. Účastník nie je povinný sa zúčastniť každého súťažného kola.

5.4. Organizátor si vyhradzuje právo zverejňovania výsledkov Súťaže na internetovej stránke [Moja prvá škola](#).

6. **Výhra**

6.1. Hlavnou výhrou každého súťažného kola je letecký zájazd na 3 dni do jednej z metropol Európy, ktorá bude odovzdaná výhercovi príslušného súťažného kola formou Preberacieho protokolu. Keďže súťažných kôl je 8, tak počet Hlavných výhier predstavuje 8 leteckých zájazdov, ktoré budú odovzdané jednotlivým výhercom každého súťažného kola počas trvania Súťaže.

6.2. Každý účastník, ktorý splní podmienky súťaže automaticky získa kupón so zľavami na jednorazový nákup kníh v celkovej hodnote max. vo výške 1700 EUR vrátane DPH na web stránke [www.skvelo.sk](#), a to 20 % na elektronické knihy a 15% na tlačene knihy (tlačene knihy je možné nakupovať až od 1.6.2016).

6.3. Nad rámec odseku 6.2. tohto článku, každé súťažné kolo bude vyžrebovaných 10 výhercov, z ktorých každý dostane kupón v nominálnej hodnote 30 EUR na nákup e-kníh v internetovom kníhkupectve v e-shope Skvelo.sk.

6.4. Nad rámec odseku 6.2. tohto článku, každé súťažné kolo bude vyžrebovaný jeden výherca, ktorý dostane čítačku Dibuk Saga v nominálnej hodnote 139 EUR, ktorá bude zaslaná kuriérom na adresu výhercu, ktorú výherca určil ako doručovaciu.

- 6.5. Podmienky pre uplatnenie kupónov na nákup uvedených v odsekoch 6.2. a 6.3. tohto článku sú nasledovné:
 - a) kupón je platný 3 kalendárne mesiace od jeho odoslania,
 - b) kupón je prenosný,
 - c) pre kupón v nominálnej hodnote 30 EUR platí, že rozdiel medzi nominálnou hodnotou uplatneného kupónu a hodnotou nákupu sa nevracia a prepadáva; ak má nákup vyššiu hodnotu ako je nominálna hodnota uplatneného kupónu, rozdiel je potrebné pri nákupe doplatiť.
- 6.6. Organizátor bezprostredne po určení výhercu a potvrdení záujmu výhercu o prevzatie výhry odošle výhercovi do e-mailovej správy kupón obsahujúci unikátny kód na nákup kníh alebo zľavový kupón na uplatnenie zľavy.
- 6.7. Ak nie je možné skontaktovať sa s výhercom, výherca sa neozve organizátorovi do 24 hodín od termínu, kedy bol prvýkrát kontaktovaný na časovej osi internetovej stránky [Moja prvá škola](#), alebo nepotvrdí záujem prevziať výhru, zaniká jeho právo na výhru a výhru získava vybraný náhradník.
- 6.8. Výhry uvedené v odseku 6.1. tohto článku sú vopred dohodnuté s cestovnou kanceláriou, ktorá bude mať s Organizátorom dojednané zmluvné podmienky (ďalej len „cestovná kancelária“), pričom každý výherca je povinný dodržiavať Všeobecné zmluvné podmienky cestovnej kancelárie, o ktorých bude informovaný ihneď, ako bude oboznámený o výhre. Konkrétne destinácie budú dohodnuté medzi Organizátorom a cestovnou kanceláriou vopred, ale zverejnené budú postupne. Pred začiatkom každého súťažného kola bude zverejnená jedna destinácia, ktorá bude predstavovať Hlavnú výhru pre príslušné súťažné kolo.
- 6.9. Výhry uvedené v odsekoch 6.2. až 6.4. tohto článku do súťaže poskytuje Spoluorganizátor Súťaže, spoločnosť Slovak Telekom, a.s., so sídlom Bajkalská 28, 817 62 Bratislava, IČO: 35 763 469, zapísaná v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I, oddiel: Sa, vložka č.: 2081/B.
- 6.10. Hlavnú výhru uvedenú v odseku 6.1. môže Účastník Súťaže vyhrať len raz. Výhru uvedenú v odsekoch 6.2. až 6.4. tohto článku môže Účastník Súťaže vyhrať aj opakovane.
- 6.11. Každý výherca sa zaväzuje, že po oznámení o výhre, bude plniť pokyny Organizátora, cestovnej kancelárie a Spoluorganizátorov Súťaže.
- 6.12. V prípade stornovania zájazdu zo strany výhercu, sa výherca zaväzuje uhradiť rozdiel medzi skutočne vynaloženými nákladmi zájazdu zo strany Organizátora a vráteným poisťným plnením zo strany poisťovne na základe poisťných podmienok pri poistení stornovacích poplatkov.
- 6.13. Výhry nie je možné meniť ani zamieňať za ostatné výhry.

7. Oznámenie Výhry

- 7.1. Výhercovia budú kontaktovaní a oboznámení o spôsobe odovzdania a realizácie výhry prostredníctvom telefonátu, e-mailu alebo poštou. Mená výhercov Súťaže budú zverejnené na stránke [Moja prvá škola](#) za každé súťažné kolo zvlášť, a to vždy najneskôr do 5 dňa nasledujúceho mesiaca po príslušnom súťažnom kole.
- 7.2. Organizátor si vyhradzuje právo konečného rozhodnutia, či podmienky stanovené pre uvedené výhry boli splnené alebo nie.
- 7.3. Ak výherca neprejaví súhlas s nadobudnutím výhry, vzdá sa výhry, odoprie súhlas, resp. nesplní inú podmienku podľa týchto Pravidiel, výhru získava ďalší najúspešnejší Účastník Súťaže v zmysle týchto Pravidiel.

8. Osobné údaje

- 8.1. Každý Účastník Súťaže svojim registrovaním do Súťaže udeľuje súhlas k tomu, že jeho údaje - meno a priezvisko, názov a sídlo školy, v ktorej je zamestnaný, môžu byť použité výlučne v súvislosti so Súťažou na účely uvedené v týchto podmienkach, ďalej v pozitívnej marketingovej komunikácii Organizátora a Spoluorganizátorov, na internetovej stránke [Moja prvá škola](#), v elektronickej a poštovej komunikácii, v printových, internetových, rozhlasových a televíznych médiách na účely zverejnenia podľa ustanovení týchto podmienok. Súhlas je udelený dobrovoľne na dobu neurčitú a môže byť kedykoľvek odvolaný písomnou formou a zaslaný na adresu Organizátora.
- 8.2. Účastník Súťaže berie na vedomie a súhlasí s tým, že Organizátor alebo sprostredkovatelia v rozsahu a podmienok dohodnutých s Organizátorom sú oprávnení s použitím automatizovaných, čiastočne automatizovaných alebo iných ako automatizovaných prostriedkov spracúvania (v zmysle zákona č. 122/2013 Z. z. o ochrane osobných údajov) používať údaje v súlade s právnym poriadkom SR.

9. Dane

- 9.1. Organizátor nezodpovedá za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z. z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov.

10. Osobitné ustanovenia

- 10.1. Organizátor si vyhradzuje právo na zmenu Pravidiel Súťaže, na zrušenie Súťaže, na zmenu termínov Súťaže a na zmenu dĺžky trvania Súťaže. Akúkoľvek zmenu týkajúcu sa Pravidiel Súťaže, dĺžku trvania Súťaže alebo zrušenie Súťaže, Organizátor zverejní na internetovej stránke [Moja prvá škola](#).
- 10.2. Organizátor nezodpovedá za žiadne škody vzniknuté v súvislosti s nesprávnymi údajmi poskytnutými Účastníkmi Súťaže.

- 10.3. Účastník Súťaže sa môže s týmito Pravidlami Súťaže oboznámiť na internetovej stránke [Moja prvá škola](#). Zapojením sa do Súťaže vyjadruje Účastník Súťaže svoj súhlas s Pravidlami Súťaže.
- 10.4. Výherca nemá právny nárok na zmenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie. Výhru v Súťaži nie je možné súdne vymáhať. V prípade akéhokoľvek sporu týkajúceho sa Súťaže, bude rozhodnutie Organizátora konečné a záväzné.
- 10.5. Táto Súťaž nie je hazardnou hrou v zmysle zákona č. 171/2005 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.